



福建小學搞玩樂學數科



福建中學附屬學校將STEAM加入課程，學生身後是福附校長徐區懿華。

香港近年積極推廣創新科技教育，向中小學提供全面的STEAM（科學、科技、工程、藝術及數學）教育支援。有學校寓學習於娛樂，師生齊製作空氣炮及漂浮船等，學懂科學原理。有學生更參加比賽，實踐理論。

（實習記者莫稼浩報道）



校方舉辦「STEAM Week」（黃建通攝）



校方以互動教學形式，鼓勵學生參與。（黃建通攝）

福建中學附屬學校（福附）近年就將STEAM加入課程，務求培育學生科技素養。學校在教學上推陳出新，早前舉行「STEAM Week」，讓學生親身運用創意設計小玩具。

師生齊製作空氣炮

學校希望啟發孩子不同的綜合能力，一連串學習與實踐活動更是雙管齊下，透過利用micro:bit、太陽能板

製作漂浮船及遙控車等模型，引發學生對科學探究的興趣。

參與國內比賽奪三等獎

校方特別舉辦「STEAM Science Show」，全體師生聚首禮堂以互動教學形式，輕鬆有趣作不同小實驗和魔術表演，小學生對空氣炮原理和其他小遊戲實驗，都感到十分新奇。

福建中學附屬學校助理校長程志

祥表示，活動刺激學生的創意思維，加強孩子使用工具能力，期望他們學習解決困難。

參加比賽有助實踐理論，早前Google Block 3D 創意繪圖比賽中，該校3名同學奪得冠軍；利用VR作畫創作「時之島嶼」，評審大讚能將虛擬與現實環境互動。另外，4名同學設計的智能嬰兒牀，亦在全國科技活動周中的未來工程師競賽獲三等獎。■